1. iv. double a[5];

2. ii. int a[5] = { 1, 5, 8, 4};

3. ii. int a[20][20];

4. i. foo[6];

5. iv. foo;  
6. iii. [5] diễn tả độ dài của mảng a & [4] diễn tả chỉ số phần tử của mảng a

7. iii. Địa chỉ của phần tử đầu tiên của mảng được truyền

8. ii. Không thể thay đổi độ dài của mảng bằng cách khai báo lại mạng  
9. ii. Lỗi khi dịch: truy cập phần tử vượt khoảng cho phép  
 iii. Lỗi khi chạy: truy cập phần tử vượt khoảng cho phép  
(Tuỳ theo compiler mà lỗi sẽ là ii hoặc iii)

10. iii. void clearBoard(char[][10] aChar);  
11. iv. triple(number);

12. iv. 1.1 2.2 3.3  
 1.1 3.3 3.3

13. iii. 15 10 5  
14. iii. 7

15. i. for (i=0; i<100; i=i+2) cout << a[i] << endl;  
 ii. for (i=0; i<50; i++) cout << a[i\*2] << endl;

16. iii. int freq[256];

17. i. copy(char a1[],char a2[], int size);

18. iii. Phải truyền vào độ dài của mảng trong ngoặc vuông [] cùng tên mảng

19. iv. void swap(int &a, int &b);  
20. iii. void timkiem(int a[][10]);